



Development and Implementation of Multimedia and Digital Television (DIMTV)

WP 2.1 - DELIVERABLE 2.1.2, 2.1.3

Rishikimi dhe Ristrukturimi i kurrikulës aktuale të programit të studimit Bachelor në Multimedia dhe Televizion Dixhital në Universitetin Aleksandër Moisiu, Durrës.

Project Duration: Oct 2017 – Oct 2020 (Extended to October 2021)

Start Date of Deliverable 2.1.2: February 2018	Start Date of Deliverable 2.1.3: April 2018
Submission Date 2.1.2: July 2018	Submission Date 2.1.3: July 2018

Dissemination level: Department/Faculty, Local, International, Institutional, Regional, National.
Lead Organization: VSB-TUO



Tabela e përmbajtjes

Prezantim mbi situatën.....	3
Ndryshimet në Kurrikul.....	6
UAMD.....	6
Objektivat e programit të studimit.....	10
Universiteti EPOKA.....	12
Universiteti i Prishtinës.....	15
Kurrikula e programit bachelor në TIK.....	16
Universiteti për Biznes dhe Teknologji.....	20
Objektivat dhe kurrikula e Media dhe Komunikim.....	22
Objektivat dhe kurrikula e Art dhe media dixhitale.....	24
Ojektivat dhe kurrikula Shkenca Kompjuterike.....	27
Objektivat dhe kurrikula Menaxhim Mekatronik.....	32



Prezantim mbi situatën

Multimedia dhe Televizioni Dixhital (MDTV) është një nga gjashtë programet e studimeve të nivelit Bachelor të ofruara nga Fakulteti i Teknologjisë së Informacionit në Universitetin "Aleksandër Moisiu" të Durrësit. Kurrikula ekzistuese e programit të studimit MDTV është produkt i një projekti të mëparshëm Tempus të titulluar "Inovacioni dhe Zbatimi i Kurrikulës Studime Profesionale në Fushën e Televizionit Dixhital dhe Multimedia", gjatë periudhës Tetor 2011 - Tetor 2014. Kjo kurrikul u përgatit në përputhje me ato të përdorura në shkollat kryesore të botës në fushat përkatëse të studimit dhe në përputhje me strategjinë Evropa 2020, Kornizën Strategjike për Bashkëpunimin Evropian në Arsim dhe Trajnim dhe procesin e Bolonjës. Kurrikula është unike në Shqipëri dhe siguron njohuri adekuatë në fushën e Multimedia dhe Televizionit Dixhital për inxhinierët të cilët janë trajnuar për të aplikuar zgjidhje teknologjike moderne për prodhimin dhe post-prodhimin. Janë 36 lëndë gjithsej të detyrueshme dhe me zgjedhje.

Struktura e programit të studimit përfshin:

- i Kurse themelore (të detyrueshme);
- ii Kurse karakterizuese;
- iii Kurse të ngjashme ose/dhe integruese me kurset karakterizuese;
- iv Kurse me zgjedhje;
- v. Mësimi i gjuhëve të huaja, kurse trajnimi praktik.
- vi Provimi/Projekti Përfundimtar

Kurrikula ekzistuese e Multimedias dhe Televizionit Dixhital në UAMD është siç tregohet më poshtë:

Table 1. Kurrikula aktuale MTVD në UAMD



UNIVERSITETI "ALEKSANDËR MOISIU" DURRËS
FAKULTETI I TEKNOLOGJISË SË INFORMACIONIT
RAMI I STUDIMIT "BACHELOR NË MULTIMEDIA DHE TELEVISION DIXHITAL"
PLANI MËSIMOR

Fak.	Dega	Dipl	Viti	Sem.	Lloji*	Kursi	Kursi i parakërkuar	USCr	ECTS
FAKULTETI I TEKNOLOGJISË SË INFORMACIONIT	MULTIMEDIA DHE TELEVISION DIXHITAL	MULTIMEDIA DHE TELEVISION DIXHITAL	VITI I PARË	SEMESTRI I PARË	D	English I		4	5
					D	Bazat e Elektroteknikës		4	5
					D	Aplikime Kompjuterike I		4	5
					D	Algjebër		4	5
				Z	Shkrim Akademik		3	4	
					Masmedia				
					Bazat e TV				
				SEMESTRI I DYTË	D	Matematika I	Algjebër	4	5
					D	English II	English I	4	5
					D	Fizikë		4	5
					D	Multimedia Dixhitale		4	5
					D	Elektroakustikë		4	5
			Z		Elektronikë		3	4	
				Integrim European					
			VITI I DYTË	SEMESTRI I PARË	D	Sistemet e TV dhe Teknologjitë e Videos		4	5
					D	Grafika Kompjuterike		4	5
					D	Hyrje në Inxhinierinë e Zërit	Elektroakustikë	4	5
					D	Përpunimi Dixhital i Audios dhe Videos		4	5
					D	Regjistrimi i Imazhit		4	5
				Z	English III	English II	3	4	
					Instrumentet Muzikore				
				SEMESTRI I DYTË	D	Bazat e Sintezës së Zërit	Përpunimi Dixhital i Audios dhe Videos	4	5
					D	Pajisjet e Studiove të Regjistrimit	Hyrje në Inxhinierinë e Zërit	5	6
					D	Bazat e Animimit		4	5
			D		Akustika në Ambiente		5	6	
			D		Regjistrimi i Zërit	Elektroakustikë	4	5	
			Z	TV Dixhital		3	4		
				Produksioni TV	Bazat e TV				
				Komunikimi					
			VITI I TRETË	SEMESTRI I PARË	D	Animimi Kompjuterik I	Bazat e Animimit	4	5
					D	Impjante Elektrike dhe Ndrëçimi	Bazat e Elektroteknikës	5	6
					D	Dizënjimi i Zërave	Regjistrimi i Zërit	5	6
D	TV dhe Video Produksioni	Sistemet e TV dhe Teknologjitë e Videos			5	6			
D	Bazat e Menaxhimit				4	5			
Z	Programet për Multimedia			3	4				
	Media dhe Marketingu								
SEMESTRI I DYTË	D	Animimi Kompjuterik II		Animimi Kompjuterik I	5	6			
	D	Produksioni dhe Promocioni Multimedial			5	6			
	D	Produksioni dhe Postproduksioni Muzikor			5	6			
	D	Distribucioni i Sinjalit Multimedial	Multimedia Dixhitale	5	6				
	D	Diplomë		6	7				
Z	Animim Interaktiv (Flash)	Animim Kompjuterik I	3	4					
	Inxhinierimi i Sistemeve të Zërit	Hyrje në Inxhinierinë e Zërit							
	Siguria në Multimedia								

Lloji* D - Kurs i detyrueshëm

Z - Kurs me zgjedhje



Pas implementimit të kurrikulës aktuale Bachelor MDTV për shumë vite, anëtarët e stafit akademik të Fakultetit të Teknologjisë së Informacionit kanë arritur në përfundimin se ka nevojë për përmirësimin e kurrikulës në mënyrë që të shërbejë më mire në tregun e punës dhe për këtë arsye të zgjidhë problemin e mungesës së specialistëve në fushën e multimedias. Për këtë arsye dhe bazuar në studimin e bërë në Paketën e Parë të Aktiviteteve (WP) të projektit DIMTV me temë “Analiza e situatës së multimedias dhe televizionit dixhital në Shqipëri dhe Kosovë”, janë bërë disa ndryshime në kurrikul. Ky raport përshkruan procesin e ndryshimeve të kurrikulës së diplomës bachelor në MDTV.



Ndryshimet në Kurrikul

UAMD

Sektori i arsimit në Shqipëri po ndryshon vazhdimisht, për shkak të reformave të qeverisë si kualifikimi për sukses dhe masave të miratuara nga secili universitet për të përmirësuar kurrikulën ose për të rritur nivelet e duhura të cilësisë. Ndryshimet për kurrikulën ekzistuese të programit të studimit “Multimedia dhe Televizion Dixhital” janë përgatitur në bazë të udhëzimeve të Ligjeve Kombëtare Shqiptare si më poshtë:

1. Ligji i Shtetit 80/2015 për Arsimin e Lartë në Shqipëri;
2. VKM (Vendimi i Këshillit të Ministrave) Nr. 41, 24.01.2018 “Për elementët e studimit programe të ofruara nga institucionet e arsimit të lartë”;
3. Statuti dhe Rregullorja e Universitetit “Aleksandër Moisiu” të Durrësit.

Arsyeja kryesore për ndryshimin e kurrikulës është ta bëjë këtë program studimi më efektiv dhe më të orientuar drejt praktikës. Teknologjitë dixhitale kanë një ndikim të thellë në ekonominë dhe shoqëritë dhe po ndryshojnë mënyrën se si ne punojmë, komunikojmë, përfshihemi në aktivitete sociale dhe kënaqemi. Kapaciteti inovativ i teknologjisë është shumë i kushtëzuar nga niveli i aftësive të specialistëve teknikë. Megjithatë, përkundër potencialit të madh të dixhitalizimit për rritjen e të mësuarit, ndikimi i teknologjive dixhitale në vetë arsimin ka qenë sipërfaqësor. Zbatimi masiv i mjeteve të TIK (Teknologjia e Informacionit dhe Komunikimit) në universitete ka rezultuar në

Arsyet kryesore për përmirësimin e kurrikulës janë të përcaktuara qartë më poshtë:

- Të sigurojë një pasqyrë të qartë se si ndryshimi do të ndikojë në stafin dhe studentët, dhe të gjithë institucionin.
- Të sigurohet që ndryshimet e kurrikulës janë të qarta dhe në përputhje me statutin dhe rregulloren e UAMD.
- Të sigurohet zbatimi dhe vlerësimi më i mirë i kurrikulës.
- Për të siguruar aftësi praktike të përshtatshme për tregun e punës.
- Për të siguruar një njohuri cilësore që do të mbështesë ciklin e dytë të këtij programi studimi, Master Profesional në Multimedia dhe Televizion Dixhital.

Hapat e ndryshimit të kurrikulës paraqiten në figurën e mëposhtme. (Fig. 1):

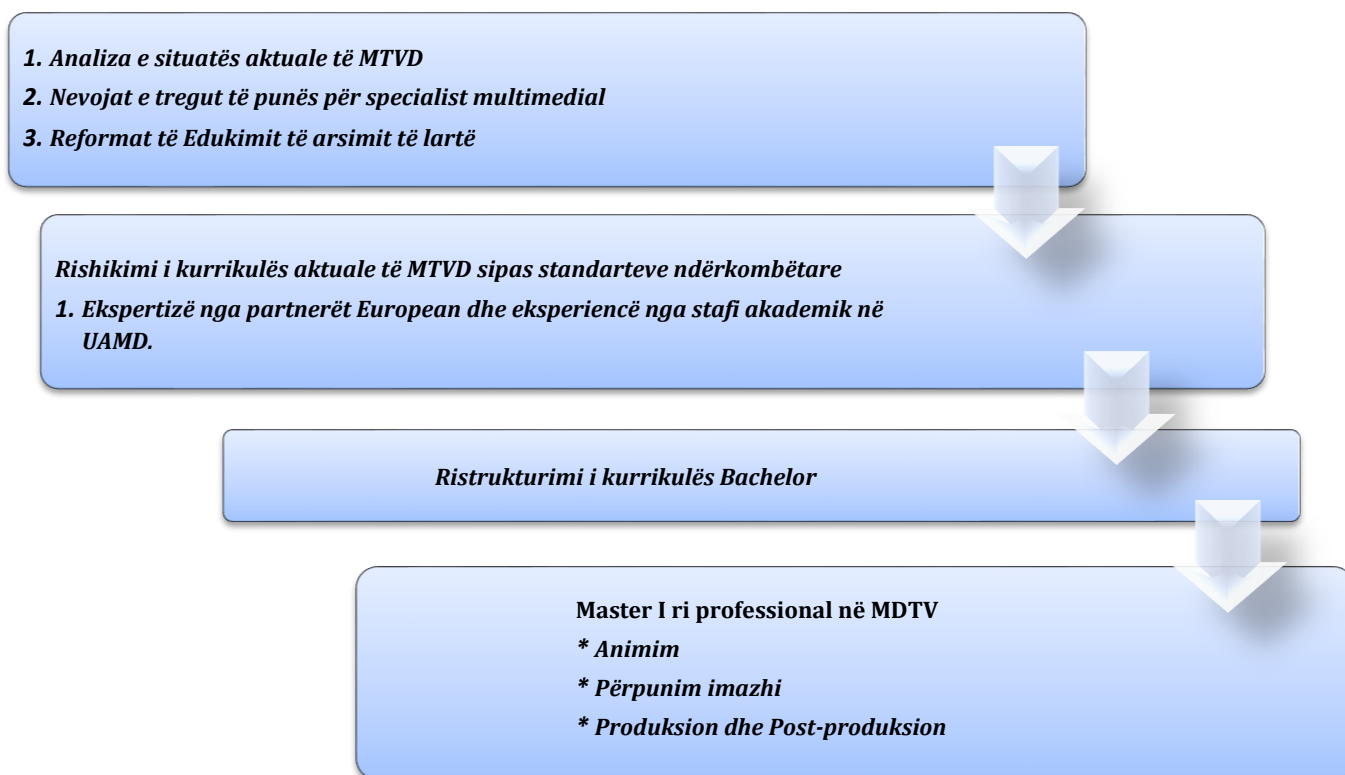


Figure 1. Hapat kryesorë të ndërmarrë për ndryshimet në kurrikulën e MDTV

Në programin e studimit të nivelit Bachelor studentët duhet të fitojnë njohuritë bazë, të cilat gjatë realizimit të Masterit Profesional (PM) do të materializohen në një punë më praktike. Të gjitha ndryshimet e bëra do t'i shërbejnë hapjes së një masteri profesional në tre profile, përkatësisht:

- Animacion 3D
- Përpunimi i Imazhit
- Produksion dhe Post-Produksion

Kurset grupohen në tri kategori sipas tre profileve të MP dhe ndihmon për të bërë një shpërndarje më të saktë të kurseve. U vendos që, ndryshe nga kurrikula ekzistuese, të ketë nevojë për kurse programimi në mënyrë që programi MTVD të jetë i krahasueshëm me programet e tjera të ngjashme të studimit në vendet evropiane. Në kurrikulën e re të propozuar, të gjitha lëndët kanë 6 kredite ECTS dhe çdo semestër ka 4 lëndë të detyrueshme dhe një lëndë me zgjedhje. Prandaj, numri i kurseve zvogëlohet nga 36 në 30, ku secila lëndë tani do të jetë e barabartë me kredite. Bazuar në të gjitha ndryshimet e lartpërmendura, kurrikula e re e programit të studimit të ristrukturuar Multimedia dhe Televizion dixhital është dhënë në Tabelën 2.

Të gjitha kurset në programet mësimore do të organizohen duke përdorur metoda bashkëkohore të mësimdhënies, të tilla si mësimi i bazuar në probleme, mësimi i bazuar në lojë, metodat e studimit të rasteve, etj. Kurset organizohen duke përdorur konceptin e mësimi të avancuar-një kombinim i



mësimin tradicional dhe e-mësimin. Për të mundur mësimdhënie dhe mësimnxënie efektive dhe efektive, një laborator multimedial si studio regjistrimi është e pajisur me pajisje moderne të harduerit dhe softuerit për prodhimin dhe redaktimin e materialeve audio.

Laboratori i themeluar Multimedia do të ketë 20 kompjuterë të cilët do të përdoren veçanërisht për softuer në fushën e prodhimit, përpunimit të imazhit dhe animacionit. Ky laborator do të përdoret nga studentët për të realizuar punët dhe projektet e tyre praktike. Përveç kësaj do të ketë një " Studio Studio-Audio-Video " të pajisur mirë me të gjitha pajisjet e nevojshme për prodhimin audio dhe video. Disa prej tyre përfshijnë kamera profesionale, lente, panel transmetimi video dhe prezantues video në internet që do të përdoren për të krijuar televizion dhe radio drejtpërdrejt për studentët.



Table 2. Kurrikula e re e strukturuar e programit bachelor në Multimedia dhe TV Dixhital

Fak	Deg	Dipl	Viti	Sem.	Lloji*	Kursi	Kursi i parakërkuar	USCr	ECTS
FAKULTETI I TEKNOLOGJISË SË INFORMACIONIT	MULTIMEDIA DHE TELEVISION DIXHITAL	MULTIMEDIA DHE TELEVISION DIXHITAL	VITI PARË	SEMESTRI I PARË	D	Algjebër		4	6
					D	Fizikë		4	6
					D	Informatikë		4	6
					D	Anglishte Teknike		4	6
					Z	Hyrje në Ekonomi			
					Z	Histori Civilizimi			
				Z	Shkrim Akademik		4	6	
				SEMESTRI I DYTË	D	Matematikë I	Algjebër	4	6
					D	Bazat e Programimit në C++		4	6
					D	Bazat e Elektroteknikës		4	6
					D	Elektroakustikë		4	6
					Z	Bazat e Menaxhimit			
			Z		Sociologji				
			Z	Komunikim në Publik		4	6		
			VITI DYTË	SEMESTRI I PARË	D	Matematikë II		4	6
					D	Sistemet Televizive Broadcast		4	6
					D	Dizenjim Grafik		4	6
					D	TIK dhe Inovacion		4	6
					Z	Teknikat e Ndriçimit			
					Z	Hyrje në Cloud Computing			
				Z	Hyrje në Sistemet e Informacionit		4	6	
				SEMESTRI I DYTË	D	Bazat e Animimit		4	6
					D	Teknologjitë Audio		4	6
					D	Grafika Kompjuterike		4	6
					D	Sistemet Elektronike	Bazat e Elektroteknikës	4	6
					Z	Sinteza dhe Efektet e Zërit			
			Z		Teknologjitë Multimediale				
			Z	Bazat e Telekomunikimit		4	6		
			VITI TRETË	SEMESTRI I PARË	D	Arkitekturë Kompjuteri	Sistemet Elektronike	4	6
					D	Studiot dhe Teknologjitë e Regjistrimit	Teknologjitë Audio	4	6
					D	Akustika në Ambiente		4	6
					D	Përpunimi i Imazhit		4	6
					Z	Televizioni dhe Produksioni Video			
					Z	Animim Interaktiv (Flash)			
				Z	Programim në Web I		4	6	
				SEMESTRI I DYTË	D	Animim Kompjuterik	Bazat e Animimit	4	6
					D	Produksioni dhe Postproduksioni Multimedial		4	6
					D	Rrjete Kompjuterike I		4	6
					D	Provim / Tezë Diplome		4	6
					Z	IPTV dhe Mobile TV			
			Z		Siguri Informacioni dhe Rrjeti				
			Z	Programim në Java	Bazat e Programimit në C++	4	6		

C - Kurse me detyrim E - Kurse me zgjedhje



Objektivat e programit të studimit

Objektivi kryesor i programit të studimit "Multimedia dhe Televizion Dixhital" (MDTV) është përgatitja e specialistëve në fushën e Multimedia dhe Televizionit Dixhital. Për shkak të rritjes dhe modernizimit të stacioneve televizive dhe shërbimeve të Transmetimit, kërkohet një rritje e numrit të stafit për të mbuluar nevojat e industrisë. Prandaj, studentët që diplomohen nga programi MDTV jo vetëm që do të jenë në gjendje të punojnë dhe gjithashtu do të ndihmojnë tregun në plotësimin e këtij boshllëku dhe zgjidhjen e problemit të papunësisë. Studentët do të mësohen në mënyrë profesionale për të përdorur, hartuar dhe zhvilluar zgjidhje në fushën e teknologjive të aplikuara të Multimedia dhe Televizionit Dixhital. Gjatë studimeve, studentët do të përfshihen në zbatimin e projekteve në nivele të ndryshme.

Objektivat e nxënies së programit të studimit

Objektivat mësimore për programin e studimit konsistojnë në njohuritë dhe aftësitë e arritura nga studentët e diplomuar gjatë kurseve të studimit. Studenti do të fitojë njohuri mbi:

- Bazat e elektronikës dhe sistemeve kompjuterike
- Teknologjitë multimediale
- Teknika të ndryshme për krijimin e materialeve multimediale në art, argëtim, arsim dhe biznes
- Teknologjitë bashkëkohore dhe inovative në fushën e TIK -ut
- Proceset në prodhimin multimedial dhe post-prodhimin
- Teknikat themelore të animacionit
- Bazat në regjistrimin dhe përpunimin e imazhit
- Konceptet e sigurisë së rrjetit, audio-video dhe sigurinë e komunikimit
- Bazat e programimit

Kompetencat e studentëve

- Studentët do të jenë në gjendje të punojnë në sektorin publik dhe privat.
- Studentët do të jenë në gjendje të punojnë në grupe dhe në mjedise multikulturale.
- Mbështetja e studentëve në rritjen e vazhdueshme profesionale.
- •Ndërveprimi i njohurive, aftësive krijuese dhe aftësive praktike specifike për teknikat audio, teknikat televizive, animacionet kompjuterike dhe multimedia.
- Studentët do të jenë në gjendje të zotërojnë teknologjitë më të mira të aplikimit të zërit dhe imazhit.
- Rritja e aftësive të studentëve në hartimin krijues, regjistrimin e imazheve, prodhimin e audios dhe video, aktivitetet e studios, etj.



- Lidh njohuritë themelore të fushave të ndryshme të lidhura me multimedian dhe zbatimin e tyre (teknika audio dhe video, animacione kompjuterike, dhe menaxhim, marketing dhe media të shkruara).
- Rritja e të menduarit kritik dhe autokritik në rezultatet e medias, i rritur nga aftësitë personale dhe rolet konkurruese.
- Rritja e etikës profesionale në çështjet e medias, duke synuar suksesin afatgjatë.
- Rritja e aftësive komunikuese, siç është të kuptuarit e marrëdhënieve dhe proceseve shoqërore në botë.

Programi synon të kualifikojë studentët për të hartuar, zbatuar dhe menaxhuar në mënyrë të pavarur projekte dhe prodhime multimediale. Objektivat mësimore për programin e studimit konsistojnë në njohuritë dhe aftësitë e arritura nga studentët e diplomuar gjatë periudhës së studimit. Studenti do të jetë në gjendje:

- praktikojë dhe zbatojë teorinë dhe metodologjinë në kuadër të analizës, zhvillimit të koncepteve, hartimit, planifikimit, realizimit dhe menaxhimit të detyrave multimediale,
- të kuptojë çështjet ndërdisiplinore brenda fushës së multimedias duke realizuar projekte individuale dhe grupe,
- të zbatojë teorinë dhe metodat e komunikimit multimedial,
- të përdorë mjete për prodhimin e videos dhe audios,
- të njohë teorinë dhe metodat që lidhen me teknikat e animacionit,
- të përdorë programim të orientuar nga objekti në lidhje me praktikën multimediale,
- të përdorë teorinë dhe metodat e aplikuara në zhvillimin e sistemeve,
- ofrojnë ndërfaqe për shkëmbimin e të dhënave me shërbimet e palëve të treta,
- të kuptojnë dhe zgjidh aspektet e sigurisë të rrjeteve, aplikacioneve multimediale dhe komunikimit të të dhënave.

Studentët do të fitojnë aftësitë për:

- të aplikuar metoda dhe mjete në kuadër të analizës, zhvillimit të koncepteve, hartimit dhe planifikimit si dhe realizimit dhe menaxhimit të detyrave multimediale,
- të vlerësojnë çështjet e orientuara nga praktika brenda fushës së multimedias, të listojnë dhe të ofrojnë zgjidhje,
- komunikojnë brenda fushave dhe përdoruesve të multimedias.
- të vlerësojnë dhe zbatojnë metoda për zhvillimin e ideve dhe koncepteve
- dizajnimin e ndërfaqeve të përdoruesit për platforma të ndryshme dixhitale bazuar në teori dhe modele vlerësimi
- të vlerësojnë dhe zbatojnë parimet për dizajnin grafik dixhital
- të vlerësojnë dhe zbatojnë teknikat e prodhimit dhe të post-prodhimit për prodhimet video dhe audio



Universiteti EPOKA

Në kuadër të projektit DIMTV, EPOKAUNI ka rishikuar dhe hapur kurse të reja për dy programe Bachelor në Inxhinieri Kompjuterike dhe Inxhinieri elektronike dhe Komunikime Dixhitale në departamentin e Inxhinierisë Kompjuterike.

Kurrikulën e Bachelor në Inxhinieri Elektronike dhe Komunikime Dixhitale mund ta gjeni online në linkun e mëposhtëm <https://eis.epoka.edu.al/curricula/3/program> që është gjithmonë publike në dispozicion të studentëve dhe të palëve të interesuar për këtë program studimi.

Programi i studimit bachelor në Inxhinieri Elektronikë dhe Komunikimi Dixhital është plotësisht në përputhje me kërkesat e sistemit të arsimit të lartë në Shqipëri si dhe me Procesin e Bolonjës dhe Sistemin Europian të Transferimit të Krediteve (ECTS). Numri i studentëve të regjistruar në këtë program studimi është në përputhje me pritshmëritë e universitetit dhe tregun e punës, numrin e stafit dhe infrastrukturën në dispozicion. Cilësia e studentëve është shumë e lartë për shkak të kriterëve të pranimit në fazën e regjistrimit dhe cilësisë së lartë të stafit mësimdhënës dhe kërkimor.

Lektorët e programit të studimit udhëzohen të pasurojnë kurset me projekte studentore dhe detyra laboratorike dhe prezantime për të rritur aftësitë e studentëve për zgjidhjen e problemeve, analitike, prezantuese dhe praktikën praktike.

Lëndët e rishikuara gjatë zbatimit të projektit DIMTV janë:

- a) Sinjalet dhe Sistemet ECE 201: Programi i lëndës mund të gjendet në linkun e mëposhtëm <https://eis.epoka.edu.al/curricula/syllabus/13431/1/30> . Pjesa e rishikuar e këtij kursi është 4 javët e fundit dhe në veçanti, teorema e kampionimit Nyquist-Shannon, Lidhja ndërmjet transformimit Furie dhe koeficientit të serisë Furie, seria diskrete të Furie, transformimit të Furie në kohë diskrete dhe transformimit diskrete të Furier për sinjalet në kohë diskrete, Amplituda dhe modulimi i fazës. Këto tema janë mjetet themelore matematikore për të kuptuar plotësisht kurset Multimedia që studenti mund të ndjekë më vonë në kurset Master. Rezultatet e të nxënit të prezantohen në linkun e mëposhtëm <https://eis.epoka.edu.al/curricula/syllabus/13431/1/30>.
- b) Multimedia dixhitale ECE 312: Programi i kursit dhe rezultatet e të nxënit nga ky kurs mund të gjenden në linkun e mëposhtëm <https://eis.epoka.edu.al/curricula/syllabus/10199/1/30> . Pjesa e rishikuar e këtij kursi është në 4 javët e fundit ku kemi prezantuar temën Paraqitja e dokumenteve elektronike multimediale, paraqitje duke përdorur HTML dhe CSS, etj. Ishte e nevojshme një planprogram i rishikuar për fushën Multimedia, i cili sot mund të gjendet gjerësisht edhe në internet.



- c) Grafika Kompjuterike ECE 336: Programi i lëndës dhe rezultatet e të nxënimit mund të gjenden në linkun e mëposhtëm <https://eis.epoka.edu.al/curricula/syllabus/15593/1/3>

Kursi i ri i shtuar në Bachelor në Inxhinieri Elektronikë dhe Komunikimi Dixhital është:

- a) Praktika Profesionale ECE 351: Linku ku mund të gjendet kursi është <https://eis.epoka.edu.al/curricula/syllabus/15830/1/30>. Ky kurs është një praktikë që u ofrohet studentëve në semestrin e 5-të ose studentët e vitit të 3-të bachelor për t'u ndjekur në një kompani që ofron shërbim multimedial ose që lidhet me lëndën multimediale, duke përfshirë video/imazh ose të dhëna zanore.

Kurrikulën e nivelit bachelor në Inxhinieri Kompjuterike mund ta gjeni online në linkun e mëposhtëm <https://eis.epoka.edu.al/curricula/2/program>.

Bachelor në Inxhinieri Kompjuterike (programi CEN) është krijuar për të ofruar mësim interaktiv përmes praktikës praktike duke përdorur laboratorë modernë dhe mjete të avancuara simulimi për t'i shërbyer kërkesës së tregut të punës dhe shoqërisë. Në qendër të këtij programi është student duke ndjekur në mënyrë rigoroze Misionin e Departamentit të Inxhinierisë Kompjuterike: "...Fokusi është vendosur në të mësuarit praktik duke ofruar laboratorë modernë ku kurse specifike kanë deri në 50% të punës në laborator."

Kursi i rishikuar brenda projektit DIMTV janë:

- a) Sinjalet dhe Sistemet ECE 201: Programi i lëndës mund të gjendet në linkun e mëposhtëm <https://eis.epoka.edu.al/curricula/syllabus/13431/1/30>. Pjesa e rishikuar e këtij kursi është 4 javët e fundit dhe në veçanti, teorema e kampionimit Nyquist-Shannon, Lidhja ndërmjet transformimit Furie dhe koeficientit të serisë Furie, seria diskrete të Furie, transformimit të Furie në kohë diskrete dhe transformimit diskrete të Furier për sinjalet në kohë diskrete, Amplituda dhe modulimi i fazës. Këto tema janë mjetet themelore matematikore për të kuptuar plotësisht kurset Multimedia që studenti mund të ndjekë më vonë në kurset Master. Rezultatet e të nxënimit të prezantohen në linkun e mëposhtëm <https://eis.epoka.edu.al/curricula/syllabus/13431/1/30>.
- b) Multimedia dixhitale ECE 312: Programi i kursit dhe rezultatet e të nxënimit nga ky kurs mund të gjenden në linkun e mëposhtëm <https://eis.epoka.edu.al/curricula/syllabus/10199/1/30>. Pjesa e rishikuar e këtij kursi është në 4 javët e fundit ku kemi prezantuar temën Paraqitja e dokumenteve elektronike multimediale, paraqitje duke përdorur HTML dhe CSS, etj. Ishte e nevojshme një planprogram i rishikuar për fushën Multimedia, i cili sot mund të gjendet gjerësisht edhe në internet.



- c) Grafika Kompjuterike ECE 336: Programi i lëndës dhe rezultatet e të nxënit mund të gjenden në linkun e mëposhtëm <https://eis.epoka.edu.al/curricula/syllabus/15593/1/3>

- d) Machine learning CEN 380: Programi i kursit dhe rezultatet e të nxënit mund të gjenden në lidhjen e mëposhtme <https://eis.epoka.edu.al/curricula/2/program> . Pjesa e rishikuar e kursit përfshin 5 javët e fundit dhe në veçanti prezantimin e Rrjeteve Neurale, etj

- e) Programimi paralel CEN 330: Programi i lëndës dhe rezultatet e të nxënit mund të gjenden në linkun e mëposhtëm <https://eis.epoka.edu.al/curricula/syllabus/14373/1/3>. Pjesa e rishikuar përfshin 3 javët e fundit dhe në veçanti aplikimin më të avancuar të programimit paralel në fushën multimediale ku kompleksiteti llogaritës është shumë i lartë.

- f) Analiza e algoritmit CEN 309: Programi i kursit dhe rezultatet e të nxënit mund të gjenden në linkun e mëposhtëm <https://eis.epoka.edu.al/curricula/syllabus/15993/1/3> . Pjesa e rishikuar e planprogramit lidhet me algoritmin e kompresimit të aplikuar në multimedia.



Universiteti i Prishtinës

Universiteti i Prishtinës nuk ofron një program studimi të dedikuar multimedial, por ka punuar për modernizimin dhe përditësimin e kurseve të ndërlidhura me multimedian që i përkasin programeve aktuale të akredituara në kuadër të zbatimit të projektit DiMTV. Lëndët e përditësuara dhe të ristrukturuara ofrohen nga viti akademik 2018-2019. Kurset ofrohen në programet aktuale të akredituara të studimit dhe ndikimi i projektit është pasurimi i infrastrukturës së mësimdhënies dhe mësimnxënies duke ofruar komponentë laboratorikë për këto kurse, duke pasuruar metodologjitë e mësimdhënies së kurseve, duke ofruar mjete softuerike për ofrimin e lëndëve, duke përditësuar materialet mësimore, duke ristrukturuar planprogramet e lëndëve, duke përditësuar përmbajtjen e kursit etj.

Në kuadër të projektit DIMTV, FECE/UP ka rishikuar dhe shtuar kurse të reja në programin bachelor TIK (Teknologjitë e Informacionit dhe Komunikimit). Kurrikula e këtij programi mund të gjendet online në ueb faqen e fakultetit në linkun e mëposhtëm <https://fiek.uni-pr.edu/page.aspx?id=1,19> dhe është gjithmonë në dispozicion të studentëve dhe palëve të treta të interesuara për këtë studim. Kurrikula e programit. I njëjti është akredituar nga Agjencia Kosovare e Akreditimit për periudhën 3 vjeçare 01.10.2021-30.09.2024.

<https://akreditimi.rks-gov.net/wp-content/uploads/2020/10/2021-3012-VEndim-Fakulteti-i-Inxhinierise-Elektrike-dhe-Kompjuterike.pdf>

Teknologjitë e Komunikimit të Informacionit (TIK) është një program studimi bachelor i ofruar në Fakultetin e Inxhinierisë Elektrike dhe Kompjuterike në Universitetin e Prishtinës. Misioni i programit të studimit TIK është të përgatisë dhe të japë të diplomuar të cilët do të jenë në gjendje të rrisin produktivitetin, inovacionin dhe konkurrencën e tregut si në vend ashtu edhe në mbarë botën. Misioni i programit bachelor në Teknologjitë e Informacionit dhe Komunikimit është në përputhje me misionin e universitetit dhe fakultetit, të ofrojë arsim cilësor akademik për një profil inxhinier profesionist që është i trajnuar në fushën e gjerë të TIK-ut.

Ky program do t'u mundësojë studentëve të marrin njohuritë e nevojshme nga:

- kurse themelore të inxhinierisë elektrike,
- gjuhë programimi,
- sistemet dhe rrjetet e komunikimit,
- komunikimet multimediale dhe
- bazat e inxhinierisë radio.



Objektivat e programit bachelor në TIK

Objektivat bazë të programit janë:

- T'u ofrojë studentëve njohuri dhe aftësi të cilësisë së lartë në fushën e TIK-ut
- Të inkurajojë kreativitetin, përgjegjësinë, punën në grup, kërkimin dhe interesin për inovacion
- Të ofrojë një bazë të mirë për arsimim të mëtejshëm akademik në disiplina të ngjashme dhe/ose rrugë të të mësuarit gjatë gjithë jetës
- Të ofrojë njohuri dhe aftësi të zbatueshme duke siguruar tranzicion të qetë të studentëve nga universiteti në tregun e punës

Kompetencat e përgjithshme të fituara përmes programit të studimit janë:

- Aftësia për të aplikuar njohuritë e matematikës, fizikës, shkencës dhe inxhinierisë për të identifikuar dhe zgjidhur problemet në fushën e TIK-ut.
- Aftësia për të arritur një nivel të duhur të njohurive të aplikimit të gjuhëve dhe algoritmeve programuese.
- Të jetë në gjendje të fitojë dhe zbatojë njohuri dhe aftësi në sistemet e informacionit dhe rrjetet e komunikimit, rrjetet me tela dhe pa tela si dhe inxhinierinë e radiofrekuencave.
- Aftësi për të zhvilluar aftësi profesionale në përdorimin e sistemeve dhe rrjeteve të informacionit për mbledhjen, përpunimin dhe transmetimin e të dhënave.
- Të jetë në gjendje të demonstrojë etikën profesionale dhe përgjegjësinë në punën inxhinierike, të zhvillojë aftësitë e komunikimit me gojë dhe me shkrim.
- Të ndjekë progresin e sektorit të TIK-ut dhe të kontribuojë duke u përfshirë në tregun e punës.

Ky program integron teorinë e zhvilluar me metodat moderne të mësimdhënies si dhe praktikën e kryer në laboratorët përkatës të TIK-ut në FECE për kurse të ndryshme. Të diplomuarit e këtij programi studimi duhet të jenë në gjendje të kuptojnë dhe t'i përgjigjen teknologjive të reja të informacionit dhe komunikimit të lidhura me nevojat e industrisë; ata duhet të jenë të përgatitur për të ndjekur studimet master në të njëjtën fushë studimi ose të krahasueshme, dhe duhet të kenë një bazë dhe nxitje të mirë për studime të mëtejshme të pavarura në kuadër të të mësuarit gjatë gjithë jetës.

Programi integron teorinë e zhvilluar me metodat moderne të mësimdhënies si dhe praktikën e kryer në laboratorët përkatës të TIK për kurse të ndryshme.

- Viti i parë u jep studentëve njohuri themelore në matematikë, fizikë, inxhinieri elektrike dhe informatikë dhe i mëson studentët të komunikojnë në mënyrë efektive në profesion dhe me shoqërinë në tërësi.



- Në vitin e dytë studentët zgjerojnë njohuritë në matematikë, elektronikë, fushat elektromagnetike dhe valët, sinjalet dhe informacionin, teknologjitë e komunikimit dhe internetin, me theks në komunikimet digjitale. Studentëve u sigurohet përvoja Matlab dhe/ose LabVIEW si mjete softuerike për të zgjidhur problemet inxhinierike. Kurset për transmetimin e të dhënave, arkitekturën kompjuterike dhe programimin e orientuar drejt objekteve ndiqen me kursin e aftësive të buta në menaxhimin e projekteve në TIK.
- Në vitin e tretë do të ofrohen njohuritë teorike dhe praktike në Rrjetet e Komunikimit, Sistemet Operative, Teknologjitë Multimediale, Komunikimi celular, Inxhinieria e radiofrekuencave të plotësuara me lëndë me zgjedhje. Praktika është e detyrueshme, kreditohen ECTS dhe vendosja e praktikës është e garantuar dhe e siguruar për të gjithë studentët e regjistruar. Studimi përfundon pasi projekti përfundimtar të përfundojë me sukses dhe të mbrohet publikisht.

Përmbajtja e programit të studimit:

Semestri I

	Kursi	Orët	ECTS	Kategori
1	Algjebër lineare 1	4+2+1	7	E detyrueshme
2	Physics 1	3+1+1	6	E detyrueshme
3	Elektroteknika 1	4+1+1	7	E detyrueshme
4	Hyrje në programim	2+0+2	5	E detyrueshme
5	Gjuhë e huaj Anglisht Aftësi Komunikuese Gjuhë e huaj Gjermanisht Praktikë në Matematikë	2+1+0	5	Me zgjedhje

Semestri II

	Kursi	Orë	ECTS	Kategori
1	Analizë 2	4+2+0	7	E detyrueshme
2	Fizika 2	3+1+1	6	E detyrueshme
3	Elektroteknika 2	4+1+1	7	E detyrueshme
4	Strukturë të dhënash dhe algoritëm	2+0+2	5	E detyrueshme
5	Logjika dixhitale	2+1+2	5	E detyrueshme

Semestri III

Kursi		Orë	ECTS	Kategori
1	Analizë 3 dhe propabilitet	3+1+0	6	E detyrueshme
2	Sinjale dhe Informacion	3+2+0	7	E detyrueshme
3	Elektronikë	3+1+1	7	E detyrueshme
4	Teknologjitë e Internetit	3+0+1	6	E detyrueshme
Kurse me zgjedhje				
5	Praktikë në Matlab	2+0+1	4	Me zgjedhje
6	Praktikë në LabVIEW	2+0+1	1	Me zgjedhje

Semestri IV

Kursi		Orë	ECTS	Kategori
1	Komunikime Dixhitale	3+1+1	7	E detyrueshme
2	Fushë elektromagnetike	3+1+1	7	E detyrueshme
3	Sisteme operative për TIK	2+1+2	7	E detyrueshme
4	Menaxhim Projekti TIK	2+1+0	4	Me zgjedhje
5	Ekonomi për Inxhinjeri	2+1+0	4	Me zgjedhje
6	Arkitektura kompjuterike dhe e pajisjeve mobile	2+0+2	5	Me zgjedhje
7	Zhvillim aplikacioni C ++	1+0+3	5	Me zgjedhje
8	Zhvillim aplikacioni WEB	1+0+3	5	Me zgjedhje

Semestri V

Kursi		Orë	ECTS	Kategori
1	Rrjeta komunikimi 1	2+0+2	5	E detyrueshme
2	Transmetim të dhënash	2+0+2	5	E detyrueshme
3	Programim i orientuar në objekte	2+0+2	5	E detyrueshme
4	Sistemet dhe Teknologjitë multimediale	2+0+2	5	E detyrueshme
5	Python	2+0+1	4	Me zgjedhje
6	Zhvillim aplikacionesh Android dhe iOS	2+0+1	4	Me zgjedhje
7	Zhvillim i lojrave kompjuterike	2+0+1	4	Me zgjedhje
8	Praktikë në Matlab	2+0+1	4	Me zgjedhje
9	Praktikë në LabVIEW	2+0+1	4	Me zgjedhje



Semestri VI

	Kursi	Orë	ECTS	Kategori
1	Inxhinjeri mikrovalore	2+1+2	5	E detyrueshme
2	Komunikim mobile	2+0+1	4	E detyrueshme
3	Programim i shpërndarë	2+0+1	4	E detyrueshme
4	Rrjeta komunikimi 2	1+0+2	3	E detyrueshme
5	Projekt final (Praktikë dhe Prezantim)		10	E detyrueshme
6	Komunikimet optike	2+0+1	4	Me zgjedhje
7	Bioelektromagnetika	2+0+1	4	Me zgjedhje
8	Protokolle komunikimi	2+0+1	4	Me zgjedhje
9	Animim dhe realitet virtual	2+0+1	4	Me zgjedhje

Lëndët e reja DIMTV të shtuara në programin e studimeve bachelor në kuadër të projektit ERSAMUS+ DIMTV janë 5 lëndë të detyrueshme dhe 7 lëndë me zgjedhje. Këto kurse janë: Teknologjitë e internetit, Rrjetet e komunikimit I&II; Teknologjitë dhe sistemet multimediale; Komunikimet celulare; shtohen si kurse të detyrueshme ndërsa Arkitektura e Pajisjeve Kompjuterike dhe Mobile; Zhvillimi i aplikacioneve në C++; zhvillimi i aplikacioneve në ueb; Zhvillimi i aplikacionit për Android dhe iOS; Menaxhimi i Projekteve TIK; zhvillimi i lojërave kompjuterike; Animacioni dhe Realiteti Virtual janë shtuar si lëndë zgjedhore.



Universiteti për Biznes dhe Teknologji

UBT ka përditësuar lëndët që ofrohen në programet aktuale të studimit Bachelor në fakultete të ndryshme. Në programe të ndryshme studimi, UBT ka zbatuar kurse të reja në lidhje me multimedian. Këto kurse të përditësuara dhe të reja janë prezantuar si mëposhtë:

Programet e studimit ku janë integruar këto kurse janë si më poshtë:

Program Studimi Bachelor në Media dhe komunikimi

1. Regjia Televizive
2. Montazhi në TV dhe Radio
3. Kamera dhe Fotografia
4. Teknologji Multimediale
5. Pune praktike ne TV dhe Radio
6. Intervista në Radio TV dhe Media të Shtuara

Program Studimi Bachelor në Shkenca Kompjuterike

7. Sinjale dhe sisteme
8. Grafikë Kompjuterike dhe Multiemdale
9. Menaxhimi i Projekteve
10. Bazat e Grafikës Kompjuterike
11. Hyrje në Sistemet Multimediale
12. Hyrje në Animacion Kompjuterik
13. Procesimi Digjital i Sinjalit
14. Të mësuarit dhe njohuria tek Makinat
15. Programimi i lojërave

Programi i studimit Bachelor në Menaxhimi Mekatronik

16. Menaxhim Projekti

Programi i studimit Bachelor në Arti dhe Media Dixhitale

17. Efekte vizuale dhe film 1
18. Efekte vizuale dhe film 2
19. Modelim 3D dhe Animacion 1



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Project No: 586318-EPP-1-2017-1-AL-EPPKA2-CBHE-JP



20. Modelim 3D dhe Animacion 2
21. Multimedia e avancuar 1
22. Multimedia e avancuar 2



Objektivat dhe kurrikula e Media dhe Komunikim

Qëllimi i programit Media dhe Komunikim është që t'u ofrojë studentëve dije teorike dhe praktike, në mënyrë që kuadrot e dala nga ky institucion të kryejnë me sukses punët në organizatat ku do të punojnë, duke performuar të gjitha format e komunikimit jo vetëm në gjuhën shqipe, por edhe në gjuhë të tjera botërore. Njohuritë teorike dhe praktike që do t'i marrin në UBT, atyre do t'u shërbejnë gjatë kryerjes së profesionit të tyre. Programi Media dhe Komunikim është dizajnuar në atë mënyrë që studentët t'i aftësojë në aspektin medial dhe komunikues. Npërmjet dijeve teorike të medias, ata do të njihen me më të rejat dhe zhvillimet e mediave në tërësi, ndërsa nëpërmjet dijeve teorike të komunikimit do të aftësohen në përdorimin e formave dhe llojeve të ndryshme të komunikimit. Programi studimor ka paraparë që studenti të ec dhe të zhvillohet si i pavarur me punë vetanake dhe si pjesë e ekipit, duke punuar në projekte të përbashkëta.

Si i tillë programi Media dhe Komunikim domosdo në plan të parë ka zhvillimin profesional të studentit. Me përfundimin e suksesshëm të studimeve në programin Media dhe Komunikim, studentët do të jenë në gjendje që:

Të punojnë në ekipe multikulturale,

Të zotërojnë dhe të zbatojnë nivel të avancuar dhe profesional në gjuhë të huaj,

Të zhvillojnë komunikim digjital dhe strategji të marketingut duke punuar në ueb-faqe,

Të fillojnë biznesin e tyre personal në një bazë të fortë të njohurive,

Të zotërojnë teoritë dhe praktikën e duhura për ushtrimin e profesionit,

Të absorbojnë shpejt informacione të mjaftueshme,

Të zhvillojnë aftësi të domosdoshme në dizajnin dhe redaktimin e shtypit,

Të zotërojnë aftësitë verbale dhe të shkruara, të cilat arrijnë t'i përforcojnë përderisa marrin njohuri të mjaftueshme për çështjet dhe strategjitë e komunikimit ndërkulturor dhe tejkulturor.

Të përmirësojnë dhe të zhvillojnë stilet e tyre.

Kurrikula e Programit të studimit

SEMESTER 1:30 ECTS					
No	Lloji	Subject	L	P	ECTS
1	OBL	Zhanret e Gazetarise	2	1	5
2	OBL	Historia e Gazetarise 1	2	1	5
3	OBL	Format e Komunikimit	2	1	5
4	OBL	Shkathësitë e shkrimit 1	2	1	5
5	OBL	Gjuhë Shqipe Profesionale	2	1	4
6	OBL	Gjuhë Angleze Profesionale	2	1	4
7	OBL	Gjuha dhe Stilistika	2	1	2

SEMESTER 2:30 ECTS



No	Lloji	Subject	L	P	ECTS
8	OBL	Historia e Gazetarisë 2	2	1	5
9	OBL	Shkathësitë e Shkrimit 2	2	1	5
10	OBL	Shkathësitë e të folurit	2	1	5
11	OBL	Shkrimi Akademik	2	1	4
12	OBL	Teknologjia Informative	2	1	4
13	OBL	Gjuhë Angleze Profesionale 2	2	1	4
14	OBL	Teknikat e Raportimit	2	0	3

SEMESTER 3:30 ECTS					
No	Lloji	Subject	L	P	ECTS
15	OBL	Menaxhimi dhe Organizimi	2	1	5
16	OBL	Teknologjia Multimediale	1	1	5
17	OBL	Media e Shkruar	2	1	5
18	OBL	Komunikimi Televiziv	2	1	5
19	OBL	Radio Gazetari	2	1	5
20	OBL	Kamera dhe Fotografia	2	1	4

SEMESTER 4:30 ECTS					
No	Lloji	Subject	L	P	ECTS
21	OBL	Marrëdhëniet me Publikun	2	1	5
22	OBL	E Drejta dhe Etika Mediatike	2	1	5
23	OBL	Regjia Televizive	1	1	3
24	OBL	Montazhi në TV dhe Radio	1	1	3
25	OBL	Punë praktike në media të shkruara	0	2	5
26	OBL	Sociaologjia e Komunikimit	2	1	5
27	OBL	Menaxhimi i Medias	2	1	5

SEMESTER 5					
No	Lloji	Subject	L	P	ECTS
28	OBL	Metodat e Kërkimit në Media dhe Komunikim	2	1	5
29	OBL	Gazetaria Online	2	1	5
30	OBL	Redaktimi në Media	2	1	5
31	OBL	Mediat Audiovizuale	2	1	5
32	OBL	E Drejta Publike	2	1	4
33	OBL	Marketingu Medial	2	0	4
34	OBL	Punë Praktike në TV dhe Radio	0	2	3
35	OBL	Qytetërimi Evropian	2	0	3



SEMESTER 6:30 ECTS					
No	Lloji	Subject	L	P	ECTS
36	OBL	Metodat e kërkimit në media dhe komunikim 2	2	1	5
37	OBL	Mediat dhe shoqëria	2	1	4
38	OBL	Mediat ndërkombëtare	2	1	4
39	OBL	Intervista në TV/Radio dhe media të shkruara	2	1	4
40	OBL	Tema e diplomes			10

Objektivat dhe kurrikula e Art dhe media dixhitale

Qëllimi i programit Arti dhe Mediat Digjitale është që t'u ofrojë studentëve dije teorike dhe praktike, duke i ndjekur trendet e fundit të teknologjisë në mënyrë që kuadrot e dala nga ky institucion të jenë të dallueshëm në tregun e punës. Njohuritë teorike dhe praktike që do t'i marrin në UBT, atyre do t'u shërbejnë gjatë kryerjes së profesionit të tyre. Programi Arti dhe Mediat Digjitale është i dizajnuar në atë mënyrë që studentët t'i aftësojë përmes aplikimit të praktikave të duhura, si: vizatim, pikturim, modelim, fotografi, instalim, video efekte, imazhi digjital. Ky program u mundëson studentëve njohuri dhe praktika nga piktura, skulptura, instalimi, arti i performancës, video, filmi dhe animacioni.

Programi është i dizajnuar për të prodhuar artistë kompetentë dhe të sigurtë, të cilët posedojnë aftësi kyçe dhe përgjegjësi personale dhe sociale, për të ndjekur praktikën e artit dhe medias digjitale në nivel profesional.

Programi mirëpret sfidën e mjedisit të ndryshueshëm kulturor dhe shoqëror, të epokës së sotme post-industriale.

Kurrikula e Programit në Art dhe Media Digjitale			
VITI PARË			
Semesteri I			
Nr.	O	Lëndët:	ECTS
1	0	Histori e Artit	2
2	0	Teori e Artit	4
3	0	Fotografi konceptuale	2
4	0	Vizatim kreativ 1	2
5	0	Pikturë	3
6	0	Multimedia Dizajn 1	3
7	0	Skulpturë	3
8	0	Efekte vizuale dhe film 1	5
9	0	Studio/Eksperimentim 1	5



10	O	Visiting artists (ligjëratë) 1	1
11	Z	Joint working lunches 1	0
12	Z	Udhëtim (Evropë ose Bienale të Venedikut)	0
			30
Nr.	O/Z	Semestri II / Lëndët	ECTS
1	O	Histori e Artit	2
2	O	Teori e Artit	4
3	O	Fotografi konceptuale	2
4	O	Vizatim kreativ 2	2
5	O	Pikturë	3
6	O	Multimedia Dizajn 2	3
7	O	Skulpturë	3
8	O	Efekte vizuale dhe film 2	5
9	O	Studio/Eksperimentim 2	6
10	O	Visiting artists (ligjëratë) 2	1
11	Z	Joint working lunches 2	0
13	Z	Udhëtim (Evropë ose Bienale të Venedikut)	0
			30
VITI DYTË			
Semestri III			
Nr.	O/Z	Lëndët	ECTS
1	O	Histori e Artit 3	2
2	O	Teori e Artit 3	4
3	O	Teori kritikë 1	3
4	O	Vizatim kreativ 3	4
5	O	Instalim 1	5
6	O	Studio /Eksperimentim 3	5
7	O	Modelim 3D dhe Animacion 1	4
9	O	Visiting artists (ligjëratë) 3	1
10	Z	Joint working lunches 3	0
11	Z	Udhëtim (Evropë ose Bienale të Venedikut)	0
Nr.	O/Z	Semestri IV / Lëndët	ECTS
1	O	Histori e Artit 4	2
2	O	Teori e Artit 4	4
3	O	Teori kritikë 2	3
4	O	Vizatim kreativ 4	4
5	O	Instalim 2	5
6	O	Studio /Eksperimentim 4	5
7	O	Modelim 3D dhe Animacion 2	4
8	O	Hi & Low tech Art Pamor 2	2
9	O	Visiting artists (ligjëratë) 4	1
10	Z	Joint working lunches 4	0



11	Z	Udhëtim (Evropë ose Bienale të Venedikut)	0
VITI TRETË			
Semestri V			
Nr.	O/Z	Lëndët	ECTS
1	O	Teori e Artit Bashkëkohor (Historia e Teorisë) 1	2
2	O	Teori kritikë 3	2
3	O	Shkrim kreativ 1	2
4	O	Studio / Hulumtim	3
5	O	Studio / Projekt individual	4
6	O	Studio / Ekspozitë (production)	4
7	O	Multimedia e avancuar 1	4
8	O	Sistemi i Artit dhe Komunikimi me institucionet e Artit 1	2
9	O	Teza/Diploma	6
10	O	Visiting artists (ligjëratë)	1
11	Z	Joint working lunches 5	0
12	Z	Udhëtim (Evropë ose Bienale të Venedikut)	0
Nr.	O/Z	Lëndët	ECTS
1	M	Teori e Artit Bashkëkohor (Historia e Teorisë) 1	2
2	O	Teori kritikë 3	2
3	O	Shkrim kreativ 2	2
4	O	Studio / Hulumtim	3
5	O	Studio / Projekt individual	4
6	O	Studio / Ekspozitë (Produksion)	4
7	O	Multimedia e avancuar 2	4
8	O	Sistemi i Artit dhe komunikimi me institucionet e Artit 2	2
9	O	Teza/Diploma	6
10	O	Visiting artists (ligjëratë)	1
11	Z	Joint working lunches 6	0
12	Z	Udhëtim (Evropë ose Bienale të Venedikut)	0



Ojektivat dhe kurrikula Shkenca Kompjuterike

Me një ritëm të përshpejtuar të ndryshimit në industri, qasjes së shpejtë të teknologjisë, sistemeve të informimit dhe komunikimit të shpejtë, globalizimit të tregjeve dhe konkurrencës ndërmjet bizneseve, kufizimeve të burimeve dhe pritjeve në rritje të klientëve, inxhinierët kanë dashur të adaptojnë një mënyrë të re të të bërit biznes. Nevoja e padiskutueshme për rritjen e efikasitetit sikundër dhe produktivitetit, si dhe në aspektin e ofrimit të produkteve me cilësi të njëtrajtshme uniforme, është që industria më e turbinuar drejt sistemeve kompjuterike. Si një sinergji e teknologjive kryesore të informacionit dhe të komunikimit është duke u bërë shpejt një komponent i rëndësishëm i produkteve dhe proceseve moderne që janë shumë të integruara në funksionalitete. Kuadri i ri i të menduarit në procesin e dizajnit të sistemeve kompjuterike dhe të inxhinierisë, bazës së të dhënave, programimit, softuerit, sigurisë së informacionit, menaxhimit të informacionit është duke sjellë një ndryshim paradigmatik në njohjen e rëndësisë së profesionit dhe teknologjisë në rritjen e produktivitetit.

Zhvillimi i shkencës kompjuterike dhe i inxhinierisë është i një rëndësie të veçantë dhe thelbësor për ekonominë e Kosovës, administratës publike dhe shërbimeve të karakterit individual. Programi i studimeve në UBT ka për qëllim të ofrojë një shkencë kompjuterike dhe kurrikula inxhinierike për t'i mundësuar të diplomuarve të veprojnë dhe të punojnë në sektorë të ndryshëm. Informatika është fusha e gjerë që lidhet dhe tërheqë nga shumë disiplina, duke përfshirë matematikën, inxhinierinë elektrike, statistikat, artet e bukura, gjuhësinë dhe shkencat fizike dhe të jetës. Programi i studimit e ka të domosdoshme t'u mundësojë të diplomuarve të zhvillojnë fleksibilitetin për të punuar në disiplina. Së dyti, programi i studimit ka për qëllim përgatitjen e të diplomuarve që mund të punojnë në një varg profesionesh. Së treti, programi i studimit është i dizajnuar për të përgatitur të diplomuarit që të arrijnë në një fushë të ndryshimit të shpejtë. Kjo lëmi po ndryshon dhe do të vazhdojë të ndryshojë shpejt dhe është e domosdoshme që i diplomuari të jetë i gatshëm dhe të shpreh vullnetin për të mësuar gjatë gjithë jetës. Së katërti, programi studimor siguron arsimin bazë për sa i përket aspektit teorik, por synon gjithashtu të zhvillojë dhe nxisë një frymë të orientuar nga procesi dhe të inkurajojë studentët të lidhin mirëkuptimin e tyre teorik me aplikimet praktike konkrete të jetës në industri. Së fundmi, programi i studimit është hartuar duke përfshirë disa nga fushat themelore të njohurive bazuar në praktikën më të mira ndërkombëtare dhe programi synon të përforcojë zotimin e studentëve për të pasur njohuri dhe praktikë në institucionet arsimore ndërkombëtare dhe në industrinë.

Rezultatet e pritshme të të nxënit

Ky program ofron mundësi për studentët që të zhvillojnë dhe demonstrojnë njohuri dhe mirëkuptim, shkathtësi dhe attribute të tjera në fushat e mëposhtme:

Njohuri dhe Zhvillimi i Aftësive

Studentët do të fitojnë njohuri mbi:

- Parimet themelore dhe njohuritë teknike të shkencës kompjuterike dhe inxhinierisë
- Kuptojnë shkencën kompjuterike të zakonshme dhe temat dhe parimet e inxhinierimit dhe aplikimin e tyre në çështjet praktike
- Vlerësoni bashkëveprimin mes teorisë dhe praktikës, lidhjeve të tyre thelbësore dhe mënyrën se si ato ndikojnë njëri-tjetrin
- Të jeni në gjendje të kuptoni aplikimin e njohurive kompjuterike të kompjuterave dhe inxhinierisë për të zgjidhur problemet reale
- Të jetë në gjendje të hartojë dhe përmirësojë sistemin bazuar në vlerësimin cilësor dhe kualifikues të funksionimit, përdorimit dhe performancës së tij.
- Të jenë në gjendje të komunikojnë në mënyrë sa më efektive në zgjidhjet e tyre me të tjerët, duke përfshirë pse dhe si një zgjidhje zgjidhë problemin dhe çfarë sugjerime janë bërë
- Shfaqni dëshirën dhe vullnetin për të mësuarit gjatë gjithë jetës dhe kuptojeni se fushata e marketingut në fushën e marketingut po përparohet me ritme të shpejta dhe kështu studentët inkurajohen që të përditësojnë në mënyrë të vazhdueshme informacionin e tyre dhe të përmirësojnë aftësitë e tyre në gjuhët programore dhe kuptimin në tërësi të sistemit
- Kuptojnë çështjet sociale, ligjore dhe etike të qenësishme në fushën e shkencave kompjuterike dhe inxhinierisë
- Të jenë në gjendje të punoni në grupe dhe të mirë menaxhoni zhvillimin, kohën dhe përparësitë që ato ju mundësojnë
- Kuptojnë dhe vlerësojnë se informatika bashkëvepron me shumë fusha të ndryshme. Zgjidhjet e reklamave kërkojnë njohuri dhe shkathtësi specifike të informatikës dhe kësaj lëmie.

Kompetenca dhe attribute të tjera të transferueshme

Studentët do të fitojnë dhe zhvillojnë shkathtësi të transferueshme në mënyrë që ata të jenë në gjendje të:

- Përdorin aftësi analitike për klasifikimin dhe paraqitjen koherente të të dhënave si pjesë e procesit që ka të bëjë me zgjidhjen e problemeve
- Përdorin teknologjinë e informacionit për të simuluar sisteme, për të analizuar të dhënat dhe për të ndërmarë zgjidhje në lidhje me çështjet e menaxhimit
- Komunikojnë në mënyrë të qartë dhe efektive duke përdorur dëshmi, grafikë dhe aftësi shkrimi
- Të jenë në gjendje të zbatojë sistemin dhe qasjen integruese ndaj kërkesave të vendit të punës
- Përdorimi i teknikave të kohës dhe menaxhimit të burimeve për të përmbushur nevojat dhe kriteret e menaxhimit të projektit
- Përpilimi i raporteve dhe prezantimeve me shkrim.



Kurrikula e programit të studimit

VITI PARË: 60 ECTS		
SEMESTRI 1: 30 ECTS		
Nr	Lloji	Lënda
1	0	Shkenca Kompjuterike I
2	0	Matematikë I
3	0	Bazat e Inxhinierisë Elektrike / Elektronike
4	0	Bazat e Teknologjisë Informative
5	0	IT, E Drejta dhe Shoqëria
6	0	Gjuhë Angleze për Inxhinieri
SEMESTRI 2: 30 ECTS		
Nr	Lloji	Lënda
7	0	Shkenca Kompjuterike II (Programim)
8	0	Arkitektura dhe Organizimi i Kompjuterëve
9	0	Matematikë II
10	0	Hyrje në Algoritme
11	0	Qarqet Digjitale dhe Sinjalet
12	ZGJ	Elective 1
		Teknikat e Zgjidhjes së Problemeve
		Hyrje në Ekonomin e Inxhinierisë
		Psikologjia e Inxhinierisë
		Metodat e Analizës Ekonomike
Viti i dytë: 60 ECTS		
Semester 3: 30 ECTS		
Nr	Lloji	Lënda
13	0	Sisteme Operative
14	0	Baza e të Dhënave
15	0	Algoritme dhe Struktura e të Dhënave
16	0	Inxhinieri Softuerike
17	0	Sistemet dhe Sinjalet
18	0	Struktura Diskrete 1 (Matematikë)
SEMESTER 4: 30 ECTS		
Nr	Lloji	Lënda
19	0	Struktura Diskrete 2 (Probabilitet dhe Modelim)
20	0	Inxhinieri e Sistemeve Kompjuterike
21	0	Rrjetet Kompjuterike dhe Komunikimi
22	0	Sistemet e Ndërlidhura
23	0	Inxhinieri e Ueb-it
24	0	Kursi Laboratorik 1
25	E	Zgjedhore 2



		1. Interaksioni Njeri-Kompjuter
		2. Interface Design
		3. Parallel and Distributed Systems
Viti i tretë: 60 ECTS		
SEMESTERI 5: 30 ECTS		
Nr	Lloji	Lënda
		1. Inxhinieri e Sistemeve Softuerike
		2. Databaza dhe Sisteme Informative
		3. Rrjetet dhe Telekomunikimi
		4. Grafikë Kompjuterike dhe Multimedia
		5. Ueb Programimi
		6. Robotikë dhe Sisteme Inteligjente
		7. Bioinformatikë
		8. Siguria dhe Sigurimi i Informacionit
SEMESTER 6		
Nr	Lloji	Lënda
27	C	Menaxhimi i Projekteve
28		Orientim në Karrierë – Komunikim dhe Zhvillim
		Ndërrmarrësi dhe Inovacion
29		Shkrimi Shkencor dhe Teknik
30		Lëndë Laboratorike 2
31	C	Teza – Punim Diplome
	A	CONCENTRATION: SOFTWARE SYSTEMS ENGINEERING
1	CE	Inxhinieri e Kërkesave Softuerike
2	CE	Dizajnimi i Softuerit
3	CE	Arkitekturë Softuerike
4	CE	Testimi dhe Mirëmbajtja e Softuerit
	B	CONCENTRATION: DATABASE AND INFORMATION MANAGEMENT
1	CE	Sistemet e Bazës së të Dhënave II
2	CE	Menaxhimi dhe Analiza e Informacionit
3	CE	Sistemet e Informacionit për Menaxhim
4	CE	Siguria e IT-së dhe Databazës
	C	CONCENTRATION: NETWORKS AND TELECOMMUNICATIONS
1	CE	Rrjete Kompjuterike II
2	CE	Bazat e Telekomunikimit
3	CE	Komunikimi Mobil
4	CE	Menaxhimi dhe Siguria e Rrjetave



D	COMPUTER GRAPHICS AND MULTIMEDIA
1	Bazat e Grafikës Kompjuterike
2	CAD Dizajni i Bazuar në Kompjuter
3	Hyrje në Sistemet Multimedia
4	Hyrje në Animacion Kompjuterik
E	WEB PROGRAMMING
1	Teknologjitë e Ueb dhe Shërbimet
2	Zhvillimi dhe Dizajnimi i Ueb
3	Hyrje në Ueb Programim
4	Ueb Multimedia
F	INTELLEAGENT SYSTEMS AND ROBOTICS
1	Inteligjenca Artificiale
2	Perceptimi dhe mësimi i Makinave
3	Të mësuarit dhe njohuria tek Makinat
4	Dizajnimi dhe Kontrolli i Sistemeve Mekatronike
G	BIOINFORMATICS
1	Informatika e Menaxhimit të Sistemit Shendetësor
2	Hyrje në Bioinformatikë
3	Inxhinieri Biomjekësore
4	Modelim dhe Simulim Biomjekësor
H	INFORMATION SECURITY AND ASSURANCE
1	Siguria e IT-së e Avancuar
2	Siguria Kibernetike
3	Kriptografia
4	Siguria e Bazës së të Dhënave
E	Zgjedhore të Lira
1	Dizajnimi VLSI
2	Compiler Design
3	Programimi i lojërave
4	Dizajnimi i Modeleve
5	Programimi Funkcional
6	Programimi i udhëhequr nga ngjarjet (Event-Driven)
7	Cloud Computing
8	Programimi Mobil
9	Programimi Aplikativ
10	Komunikimi i të dhënave
11	Infrastruktura e Serverëve



12	Rrjetet pa Tela
13	Big Data
14	Sensorët dhe Aktivizuesit
15	Procesimi Digjital i Sinjalit

Objektivat dhe kurrikula Menaxhim Mekatronik

Programi i studimit ka për qëllim të ofrojë një qasje sa më të drejtpeshuar duke ndërthurrur sistemet bashkëkohore mekatronike me ekonominë, menaxhimin, psikologjinë etike, organizative, ligjore dhe sjelljen për përgatitjen më të mirë të të diplomuarve për adresimin e konkurrueshmërisë organizative, duke pranuar zhvillimet në kontekstin e tyre. Programi i studimit synon të përgatisë inxhinierë që janë të përkushtuar për të pasur një karrierë sa më të mirë në mekatronikë me një larmi të madhe të punëdhënësve në Kosovë.

Programi e vë theksin tek rëndësia formimit të mendimtarëve origjinalë që janë në gjendje të marrin një qasje imagjinative për zgjidhjen e një sërë problemesh inxhinierike. Studimi siguron kualifikime akademike të mbështetura nga matematika dhe shkenca, të integruara me menaxhimin e biznesit dhe teknologjinë e informacionit që u mundëson atyre të përparojnë në profesionet profesionale përkatëse. Për më tepër, programi ofron gjithashtu një qasje sociale duke iu mundësuar studentëve të kuptojnë dhe standardet ligjore dhe etike të profesionit dhe ofron mundësinë të specializohen në udhëheqjen dhe menaxhimin e procesit inxhinierik. Ky program ofron mundësi për studentët që të zhvillojnë dhe shpalosin njohuritë dhe të kuptuarit, aftësitë dhe atributet e tjera në fushat e mëposhtme:

Njohuritë dhe të kuptuarit Studentët do të fitojnë njohuri mbi fushat e mëposhtme:

- Parimet themelore të matematikës si të aplikuara për të kryer analiza, në zgjidhjen e problemeve dhe projektimin
- Konceptet themelore të mekanikës, termodinamikës, elektronikës dhe shkencës inxhinierike në lidhje me analizën, projektimin dhe zbatimin e sistemeve mekatronike;
- Përdorimi i teknologjisë së informacionit për analizën sasiore, simulimin, projektimin e sistemit, menaxhimin e projekteve dhe komunikimin sa më efikas;
- Tiparet dhe sjellja e materialeve inxhinierike që lidhen me dizajnin e komponentëve, përzgjedhjen e materialeve dhe integritetin dhe cilësinë strukturore të sistemeve mekanike;
- Teoria e projektimit në lidhje me kryerjen e specializimeve, projektimit ose prodhimit dhe projektimin e sistemeve mekanike/mekatronike me një vlerësim të urës moderne të elementëve të projektimit;
- Bazat e ekonomisë së biznesit, duke përshkruar dhe analizuar kuadrin mbi praktikën e inxhinierisë tregtare, së bashku me ndërthurrjen e teorisë ekonomike në kontekstin e praktikës së biznesit dhe menaxhimit të projektit



Studentët duhet të jenë të aftë të:

- Përzgjedhin dhe zbatojnë metoda sa më të përshtatshme matematikore në mbështetje të shqyrtimit të problemeve me karakter inxhinierik, si në teori, ashtu edhe në praktikë
- Zbatojnë parimet e mekatronikës të zhvilluara përmes shkencave inxhinierike për të zgjidhur problemet praktike, analiza model dhe proceset inxhinierike të projektimit, sistemet dhe produktet;
- Përzgjedhin dhe aplikojnë mjete kompjuterike të lidhura me modelimin dhe analizën e problemeve të inxhinierisë dhe dizajnimin e sistemeve të inxhinierisë;
- Të vënë në zbatim teknologjinë e informacionit për të pasur një komunikim sa më efikas dhe të paraqesin të dhënat në fushën e inxhinierisë dhe zgjidhjeve në lidhje me sferën e projektimit;
- Të përdorin elementët e projektimit për të shqyrtuar sistemet, proceset dhe komponentët dhe ta përdorin atë për të modifikuar, zhvilluar, dizajnuar dhe krijuar produkte të reja dhe sisteme inxhinierike'
- Të përdorin softuerët dhe teknikat e duhura për të përcaktuar, modeluar dhe simuluar sistemet e ndërlikuara në fushën mekatronike;
- Të përdorin pajisjet e përshtatshme të testimit dhe të matjes për të marrë, analizuar dhe interpretuar rezultatet nga një sërë sistemesh laboratorike të ekzistuese dhe ato eksperimentale;
- Të aplikojnë një qasje të integruar ose sisteme për dizajnimin e inxhinierisë dhe të prodhoni zgjidhje inovative për një varg të gjerë të problemeve të inxhinierisë duke përdorur teknika të vendosura për të testuar dhe vlerësuar idetë e projektimit

Aftësi të tjera të tjera:

Studentët do të fitojnë dhe zhvillojnë aftësi të cilat mund t'i përçojnë nga njëri tek tjetri, në mënyrë që ata të jenë në gjendje të:

- Përdorin aftësi analitike për klasifikimin dhe paraqitjen koherente të të dhënave, si pjesë e procesit të zgjidhjes së problemeve;
- Përdorin teknologjinë e informacionit për të simuluar sisteme, për të analizuar të dhënat dhe për të dhënë zgjidhje në lidhje me çështjet që kanë të bëjnë me fushën e menaxhimit;
- Komunikojnë në mënyrë të qartë dhe efektive, duke përdorur dëshmi, grafikë dhe aftësi gjurmuese;
- Jenë në gjendje të zbatojnë sistemin dhe qasjen integruese në kërkesat e vendit;
- Përdorin teknikat e kohës dhe të menaxhimit të burimeve për të përmbushur momentet kryesore të menaxhimit të projektit;
- Prodhimi i raporteve të integruara dhe paraqitjeve të integruara.



Kurrikula e programit: Menaxhim mekatronik		
Viti i Parë: 60 ECTS		
SEMESTRI 1: 30 ECTS		
No	Lloji	Lënda
1	0	Hyrje në Fizikë
2	0	Hyrje në Kimi dhe Mjedis
3	0	Matematikë 1
4	0	Hyrje në Mekanikë
5	0	Shkenca Kompjuterike 1
6	0	Anglisht
SEMESTRI 2 : 30 ECTS		
7	0	Bazat e Elektronikës dhe Inxhinierisë Elektrike
8	0	Inxhinieria Mekanike
9	0	Mathematikë 2
10	0	Shkenca Materiale dhe Inxhinieria
11	0	Shkenca Kompjuterike 2
12	0	Ekonomia dhe Menaxhimi i Inxhinierisë
Viti i dytë: 60 ECTS		
Semestri 3		
No	Lloji	Lënda
13	0	Hyrje në Mekatronikë
14	0	Qarqet Digjitale dhe Sinjalet
15	0	Lëngjet dhe Termodinamika
16	0	Inxhinieria e Sistemeve Softuerike
17	0	Teknologjia e Informacionit
18	0	Ligji, Etika dhe Inxhinieria
Semestri 4		
No	Lloji	Lënda
19	0	Prodhimi dhe Automatizimi
20	0	Sistemet e Mekatronikës 1 (Analiza dhe Projektimi)
21	0	Modelimi dhe Simulimi
22	0	Inxhinieria e Kontrollit
23	0	Sistemet e Fiksuara
24	0	CAD Computer Aided-Design/CAM (Projektimi nëpërmjet ndihmës së kompjuterit).
Viti tretë		
Semestri 5		
25	0	Psikologjia në aspektin Organizativ dhe Industrial
26	0	Inxhinieria Industriale
27	0	Instrumentalizimi dhe Matja
28	0	Sistemet e Mekatronikës 2 (Zbatimi)
29	0	Robotika dhe automatizimi
30	0	Sipërmarrja dhe Inovacioni



SEMESTRI 6

31	O	Menaxhim i Projektit
32	O	Hulumtimi Teknik dhe Shkencor
33	O	Fushat
	E	- Menaxhimi i Mekatronikës
	E	- Industrial Automation and process Control
	E	- Projektimi i Produktit Industrial
	E	- Sistemet e Inteligjencës dhe Robotika
	E	- Inxhinieria Biomjekësore
	E	- Inxhinieria Elektrike
	E	- Inxhinieria e Telekomunikacionit
	E	- Inxhinieria Mekanike
	E	- Inxhinieria Aeronautike
34	O	Teza dhe Projekti mbi Mekatronikë e Zbatuar